**EJERCICIOS BASICOS DE PSEUDOCODIGO.**

1. Dadas dos variables numéricas A y B, que el usuario debe teclear, se pide realizar un algoritmo que intercambie los valores de ambas variables y muestre cuanto valen al final las dos variables (recuerda la asignación).

Inicio

Imprimir “Dame la primer variable”

Asignar A

Imprimir “Dame la segunda variable”

Asignar B

Calcula Aux =B

Calcula B= A

Calcula A= Aux

Imprimir “El valor de A es “+A+” y el valor de B es: “+ B

Fin

1. Algoritmo que lea dos números, calculando y escribiendo el valor de su suma, resta, producto y división.

Inicio

Imprimir “Dame la primer variable”

Asignar A

Imprimir “Dame la segunda variable”

Asignar B

Calcula C= A+B

Imprimir “La suma de los dos números asignados:” +C

Calcular C= A\*B

Imprimir “El producto de los dos números asignados:” +C

Calcular C= A-B

Imprimir “La resta de los dos números asignados:” +C

Calcular C=A/B

Imprimir “La división de los dos números asignados.” +C

Fin

1. Algoritmo que lea dos números y nos diga cuál de ellos es mayor o bien si son iguales (recuerda usar la estructura condicional SI)

Inicio

Imprimir “Dame la primer variable”

Asignar A

Imprimir “Dame la segunda variable”

Asignar B

si A>B entonces

Imprimir “A es mayor que B”

Si B>A entonces

Imprimir “B es mayor que A”

Si B==A entonces

Imprimir “A y B son iguales”

Fin

1. Algoritmo que lea tres números distintos y nos diga ¿cuál de ellos es el mayor? (recuerda usar la estructura condicional Si y los operadores lógicos).

Inicio

Imprimir “Dame la primer variable”

Asignar A

Imprimir “Dame la segunda variable”

Asignar B

Imprimir “Dame la tercera variable”

Asignar C

Si A>B Y A>C entonces

Imprimir ”A es mayor ”

SI B>A y B>C entonces

Imprimir “B es mayor”

Si C>A y C>B entonces

Imprimir “C es mayor”

Fin

1. Diseñar un algoritmo que pida por teclado tres números; si el primero es negativo, debe imprimir el producto de los tres y si no lo es, imprimirá la suma.

Inicio

Imprimir “Dame la primer variable”

Asignar A

Imprimir “Dame la segunda variable”

Asignar B

Imprimir “Dame la tercera variable”

Asignar C

Si A< 0 entonces

Calcular Resultado= A\*B\*C

Imprimir “el resultado del producto es:” + resultado

Si no entonces

Calcular Resultado= A+B+C

Imprimir “El resultado de la suma es:” +Resultado

1. Un colegio desea saber qué porcentaje de niños y qué porcentaje de niñas hay en el curso actual. Diseñar un algoritmo para este propósito (recuerda que para calcular el porcentaje puedes hacer una regla de 3).

Inicio

Imprimir “Dame el numero de niños”

Asignar A

Imprimir “Dame el numero de niñas”

Asignar B

Calcular total de alumnos = Niños + niñas

Calcular porcentaje de niños= niños\*100% / total de alumnos

Calcular porcentaje de niñas = Niñas\*100%/ total de alumnos

Imprimir “El porcentaje de niñas es:” +Porcentaje de niñas +”El porcentaje de niños es :” +porcentaje de niños

Fin

1. Una tienda ofrece un descuento del 15% sobre el total de la compra durante el mes de octubre. Dado un mes y un importe, calcular cuál es la cantidad que se debe cobrar al cliente.
2. Realizar un algoritmo que dado un número entero, visualice en pantalla si es par o impar. En el caso de ser 0, debe visualizar “el número no es par ni impar” (para que un numero sea par, se debe dividir entre dos y que su resto sea 0)